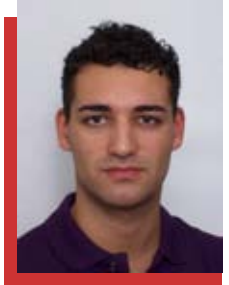


CURRICULUM VITAE



Matteo Sanna

Nato a Tivoli (RM) - Italia il giorno 24/11/1983

Strada Provinciale San Polo n. 70 - Tivoli (RM) - Italy

+39 3318250660

matteosanna3d@gmail.com

www.matteosanna.com

ACHIEVEMENT

Ho predisposizione per le applicazioni informatiche, spontaneamente avvicinate da autodidatta, tanto da divenire una passione trasferita nel mio percorso di studi e nell'argomento affrontato per la discussione della tesi di laurea. Questa mia naturale predisposizione mi ha orientato anche nelle prime scelte professionalizzanti. La computergraphic ed in particolar modo la character animation rappresentano per me il campo in cui desidero specializzarmi e investire nel mio futuro lavorativo.

WORK EXPERIENCE

- Maggio 2011 **90 Numeri Sat**
Character animator - 3d artist nella realizzazione di prodotti di animazione 3d per la tv
- Aprile 2011 -
Maggio 2011 **Direct2Brain**
Studio di animazione / Vfx - Latina
Character animator - 3d artist nella realizzazione di prodotti di animazione 3d ed effetti speciali per cinema, televisione, web
- Ottobre 2010 -
Gennaio 2011 **Direct2Brain**
Studio di animazione / Vfx - Latina
Character animator - 3d artist nella realizzazione di prodotti di animazione 3d ed effetti speciali per cinema, televisione, web
- 2008 - 2009 **Sartoretto Verna**
Studio di architettura - Roma
Responsabile nella progettazione grafica e sviluppo 3d su progetti di architettura d'interni farmaceutici
- 2009 **Santovetti Studiolar**
Studio di architettura - Roma
Responsabile nella progettazione grafica e sviluppo 3d su progetti di architettura per la pubblica amministrazione

VOCATIONAL TRAINING

- 2011 **iAnimate Corso Avanzato di Animazione**
Workshop 1 "Introduction to Feature Quality Animation" con Bill Tessier
Workshop 2 "Body Mechanics" con Mike Safianoff
- 2009 -2010 **Master Computer Grafica**
Big Rock Training Center - Roncade (Tv)
Autodesk Maya Certification Foundation n. 120732KKKK6
- 2008 **Advanced English**
South Beach Language School - Miami Beach - Florida - Stati Uniti
- 2008 **Laurea in Grafica e Progettazione Multimediale (classe 42)**
presso la facoltà di Architettura di Vallegiulia dell'Università degli Studi di Roma, voto 110 e lode
- 2006-2007 **Borsa Erasmus della durata di 11 mesi**
presso la facoltà di Architettura di San Sebastian - Donostia UPV (Spagna)
- 2002 **Diploma Maturità Scientifica**
minisperimentale programma Brocca, due lingue: Inglese, Tedesco
- Maggio 2000 **Scambio culturale di 2 settimane a Werl (Dortmund - Germania)**
- Aprile 1999 **Scambio culturale di 2 settimane a Werl (Dortmund - Germania)**

FOREIGN LANGUAGES

ITALIAN	Lingua Madre
ENGLISH	Fluente
SPANISH	Fluente
GERMAN	Base

SOFTWARE SKILLS

2D - 3D Autodesk Maya - Mental Ray
Autodesk 3ds Max - Vray
Autodesk Autocad
Cinema 4d

POST-PRODUCTION Adobe After Effects
Autodesk Combustion
Adobe Premiere
Adobe Encore

WEB Adobe Dreamweaver
Adobe Flash

GRAPHIC EDITING Adobe Photoshop
Adobe Illustrator

PERSONAL WORKS

2010 - 2011 **Euronics- Campagna promozionale natale 2010 - Pasqua 2011 - Estate 2011**
Direct2Brain - Studio di Animazione - Vfx - Roma. Ruolo: animatore.

2010 **Cirio - Campagna promozionale 2010**
Direct2Brain - Studio di Animazione- Vfx - Roma. Responsabile della modellazione e rigging.

2010 **Wacos - San Carlo - Campagna promozionale 2010**
Direct2Brain - Studio di animazione - Vfx - Roma. Responsabile della modellazione e rigging.

2009 **Dainese Thorax Protector 2010 - Unofficial Spot**
Realizzazione di un video per Dainese durante il Master in Computergraphic presso Big Rock Training Center. Ruolo: Animator Supervisor and Modeler

2009 **“Designing in Teheran”, International Contest for developing a design for two multistorey buildings in Teheran (Iran)**
Studio di Architettura Santovetti - Nardini - Roma. Responsabile nella progettazione grafica e sviluppo 3d su progetti di architettura per un concorso internazionale.

2008 **Tesi di laurea: “Realizzazione di un dvd multimediale sul Teatro Marittimo della Villa Adriana”.**
Responsabile della modellazione , shader, render e montaggio video.

2007 **Concorso internazionale riqualificazione Parco Costiero Ligure Primi Classificati**
Studio di Architettura Pacini - Bredice Architectural Firm - Roma. Responsabile nella progettazione grafica e sviluppo 3d su progetti di architettura per un concorso internazionale.

INTERESSI

Libri, musica, viaggi, fare nuove esperienze con nuove culture, l'arte ed i film. Ho lavorato come cameriere da quando avevo 17 anni, prima a Roma, quindi in Spagna (durante l'erasmus), ed in fine negli Stati Uniti.